



# REQUERIMIENTOS GRÁFICOS

APP MÓVIL

# INTRODUCCIÓN

Para crear el aspecto de su aplicación móvil, necesitamos una serie de elementos gráficos.

En este documento, daremos las especificaciones de los diversos elementos visuales que componen nuestras aplicaciones móviles.

Si tiene los archivos que necesitamos, tendrá la oportunidad de hacer todos los diseños que componen la base de su aplicación móvil. De esta forma, tendrá control total sobre el uso de su identidad visual en la aplicación.

Para simplificar este diseño gráfico, puede descargar plantillas de Photoshop que le permitirán enviar sus elementos gráficos de acuerdo con nuestras especificaciones básicas:

Archivos	Photoshop
Perfil	sRGB IEC61966-2.1
Modo	RVB
Resolución	72 DPI

[Descargar las plantillas de Photoshop](#)

# LOGOTIPO

Su logotipo es un recurso esencial para crear múltiples imágenes utilizadas en nuestras aplicaciones.

## ESPECIFICACIONES

Formato a elegir	PSD	AI	EPS	PNG
Resolución	72 DPI			
Modo	RVB	Fondo transparente		
Tamaño minimum	1024x1024px			

## IMPORTANTE

---

- Gracias por proporcionar su logotipo en un fondo transparente para simplificar su uso.



Ejemplo de un logotipo con un fondo transparente

# TIPOGRAFÍA

Tenéis la oportunidad de darnos una tipografía personalizada que será usada para el menú de izquierda.

## ESPECIFICACIONES

Formato  
a elegir

TTF

OTF

En lo que concierne las otras pantallas de vuestra app, la tipografía es predefinida y no puede ser modificada.

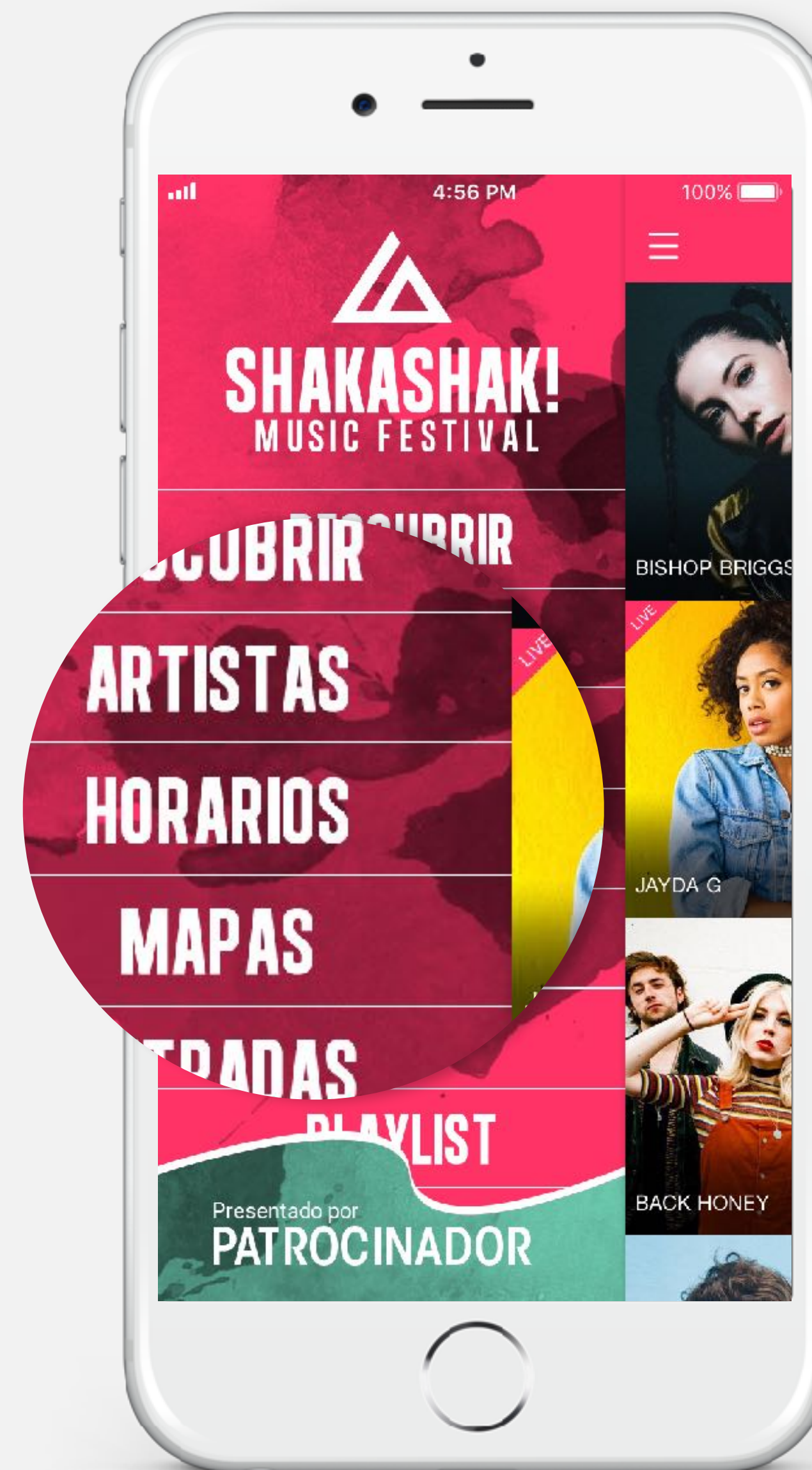
En las otras pantallas de la app usamos la tipografía « Helvetica Neue » on iOS y « Roboto » on Android.

### **Roboto** (Android)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
#0123456789

### **Helvetica Neue** (iOS)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
#0123456789



Ejemplo de tipografía personalizada para el menú de la izquierda.

# COLORES

Definiremos una cantidad de colores en la aplicación de acuerdo con sus imágenes. Pero podéis darnos sus preferencias para los siguientes colores:

<b>Color 1</b> Barra de menú - Fondo	<b>Color 4</b> Barra de calendario - Texto	<b>Color 7</b> Estrella de favoritos - Activada
<b>Color 2</b> Barra de menú - Icono	<b>Color 5</b> Barra de filtro - Fondo / Texto	<b>Color 8</b> Estrella de favoritos - Discapacitado
<b>Color 3</b> Barra de calendario - Fondo	<b>Color 6</b> Aplicación - Texto	

## ESPECIFICACIONES

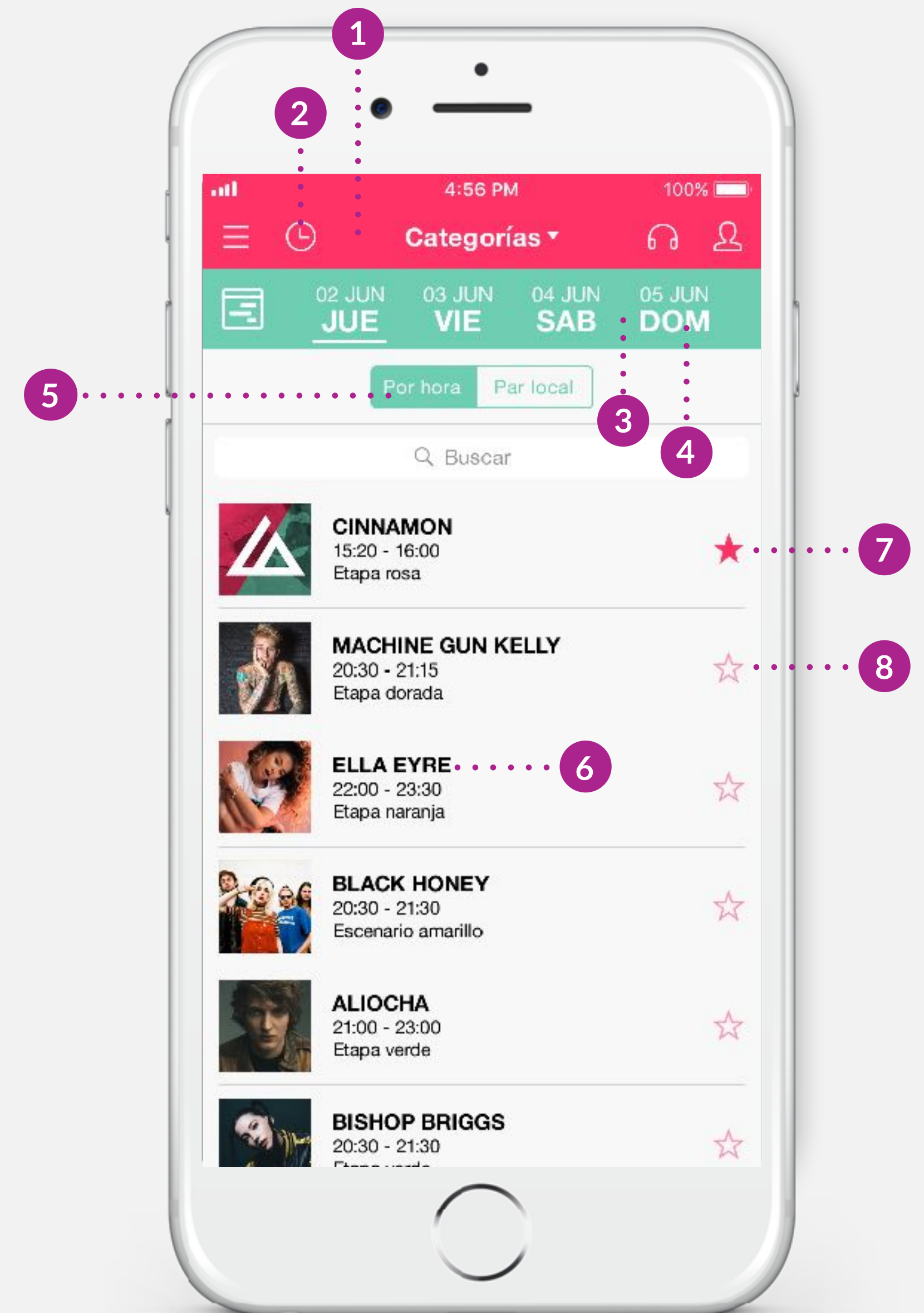
Formato  
a elegir

HEXA

RVB

## IMPORTANTE

- Las referencias de color de Pantone, CMYK, RAL, ... no son compatibles con el método colorimétrico de nuestras aplicaciones.



Ejemplo de la pantalla « Calendario »

# ÍCONO DE LA APP



El ícono estará presente en su teléfono e iniciará su aplicación. Dado su pequeño tamaño, recomendamos un visual simple y representativo de su evento.

## ESPECIFICACIONES

Formato a elegir	PSD	PNG
Resolución	72 DPI	
Modo	RVB	
Tamaño	1024x1024px	

## IMPORTANTE

- Gracias por proporcionarle a su ícono esquinas cuadradas, nuestro sistema aplicará una máscara que redondeará las esquinas automáticamente en iOS.



Ejemplo de ícono de una app



Ícono iOS después de aplicar la máscara automática

# ÍCONO DE LA APP



El ícono Android tiene la cualidad de estar compuesto de dos elementos, un fondo y un primer plano. Esos dos elementos una vez combinados crean el icono de la app. Recomendamos guardar una coherencia visual con el icono iOS.

## ESPECIFICACIONES ANDROID

Formato a elegir	PSD	PNG
Resolución	72 DPI	
Modo	RVB	
Tamaño	512x512px	

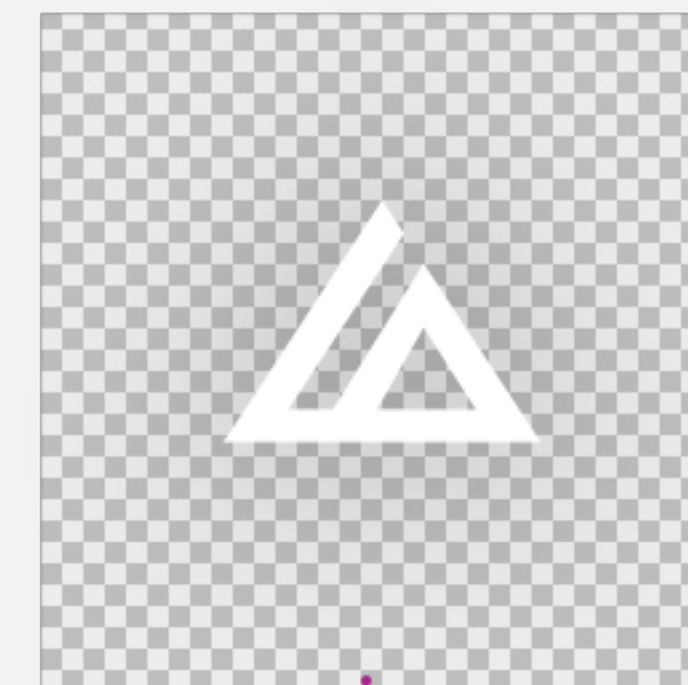
### IMPORTANTE

- Gracias por proporcionar su icono en dos partes separadas, el fondo y el primer plano.  
PSD: elementos en capas separadas / PNG: elementos en 2 archivos independientes
- Tenga en cuenta que la zona de seguridad determina los límites de visualización del primer plano.  
Es necesario porque Android permite la aplicación de tamaños de formas en el propio icono.

Fondo



Primer plano



Resultado



.....Zona de seguridad

Algunas posibles variaciones del tamaño de la forma.



Ejemplos de iconos Android

# SPLASHSCREENS

Solo en iOS, el SplashScreen es la pantalla que se abre al lanzar la app. Viene en varios tamaños para adaptarse a todos los tipos de pantallas.

## ESPECIFICACIONES

Formato a elegir	PSD	PNG		
Resolución	72 DPI			
Modo	RVB			
Tamaño	640x1136px	750x1334px	828x1792px	1125x2436px
	1242x2208px	1242x2688px	1536x2048px	

Solo si la versión del iPad está presente en el proyecto

## IMPORTANT

- Su aplicación mostrará una pantalla idéntica para todos los idiomas, piense en eso al momento de diseñarla.



Ejemplo de un SplashScreen



# MENÚ DE LA IZQUIERDA (1)

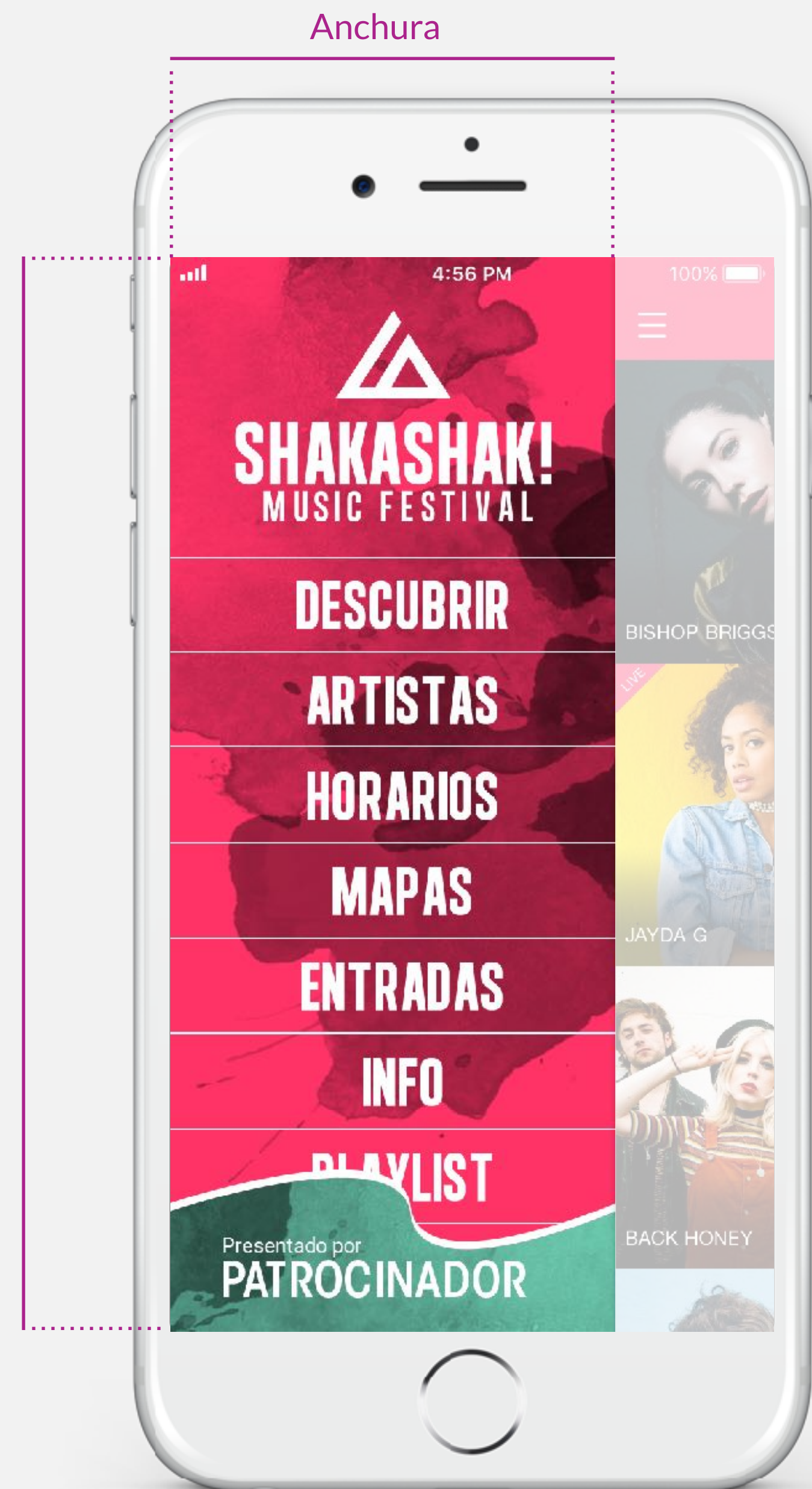
El menú de la izquierda es el menú principal de la aplicación.

## SPÉCIFICATIONS

Formato	PSD		
Resolución	72 DPI		
Modo	RVB		
Tamaño	Anchura min 170px	Anchura max 554px	Altura 1334px

## IMPORTANT

- Gracias por proporcionarnos un archivo de photoshop ordenado con capas separadas.
- Recuerde enviarnos el archivo de tipografía utilizado para los botones.
- El tamaño de la pantalla utilizada tendrá un impacto en la visualización del menú, parte de él podría estar oculto en algunas pantallas, pero todavía accesible a través de un desplazamiento vertical.
- El contenido de esta pantalla (encabezado, botones, pie de página) se puede adaptar de un idioma a otro. Si su proyecto contiene más de un idioma, piense al diseñarlo.



Ejemplo de un menú de la izquierda

# MENÚ DE LA IZQUIERDA (2)

Aquí están nuestras recomendaciones para los elementos que componen el menú de la izquierda:

## ESPECIFICACIONES

1. ENCABEZADO	<p><b>Margen de seguridad : 40 px</b></p> <p>Tenga en cuenta un margen de seguridad de 40 px en la parte superior del menú que mostrará las informaciones del teléfono (hora, nivel de batería ...).</p>
2. BOTÓN	<p><b>Altura min : 80 px</b></p> <p>Respete la altura mínima para ofrecer una mayor comodidad de navegación.</p>
3. PIÉ DE PAGINA	<p>Esta imagen se puede usar como elemento gráfico o presentación de un socio / patrocinador.</p>
4. FONDO	<p><b>Altura : 1334 px</b></p>

Margen de seguridad



Ejemplo del menú de la izquierda

# EL ENCABEZADO

El encabezado le servirá para comunicar de diferentes maneras: fechas del evento, promociones, ventas de tickets, visibilidad para patrocinadores...

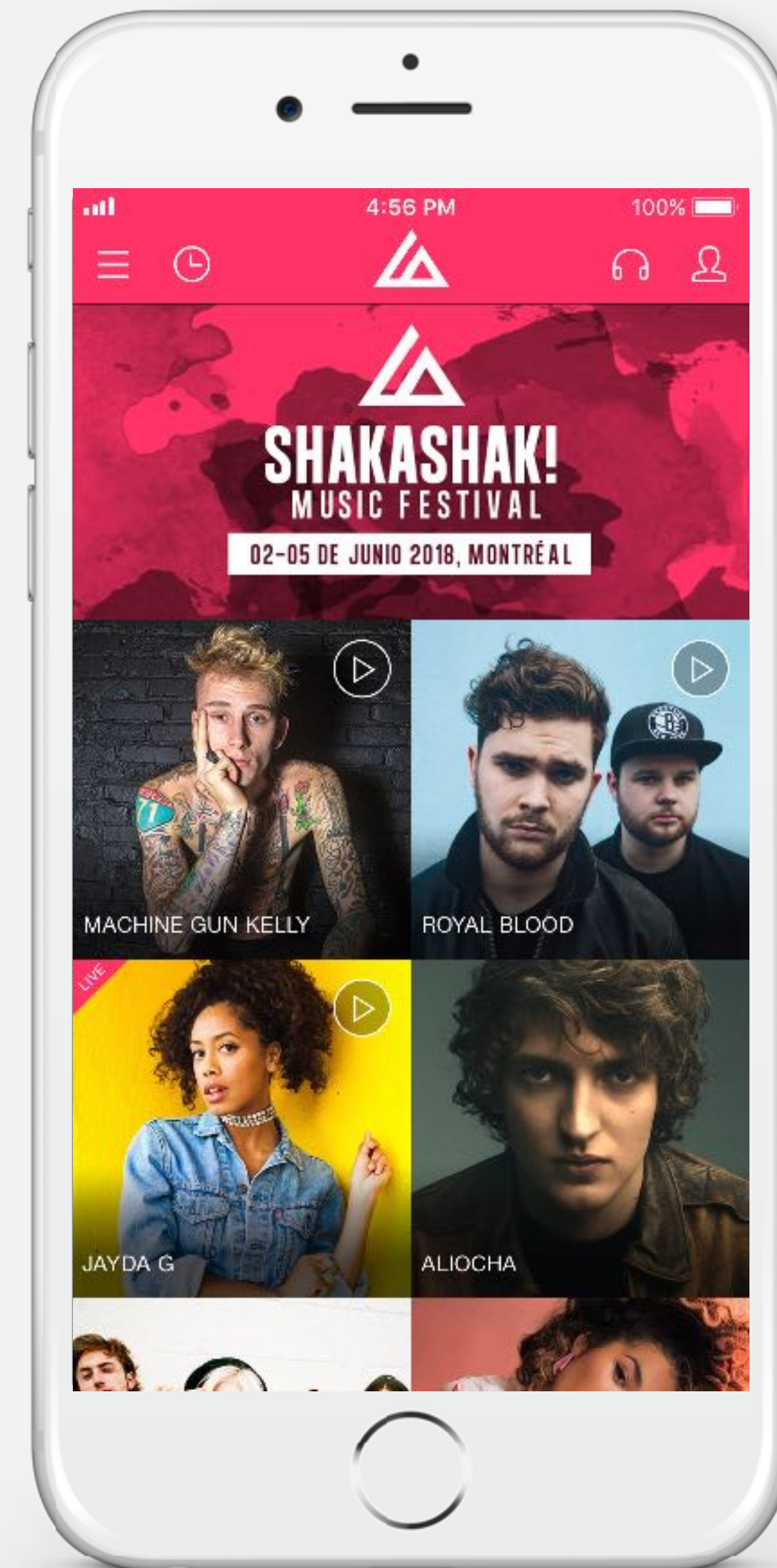
Creamos un encabezado por defecto, pero se puede actualizar desde nuestra plataforma GoManager en cualquier momento.

## ESPECIFICACIONES

Formato	PNG		
Tamaño	Anchura 640px	Altura min 240px	Altura max 1000px

## IMPORTANTE

- Desde GoManager, acceda a la configuración de su pantalla descubierta por el menú "contenido", luego seleccione "pantallas de configuración".
- Recuerde rechazar el encabezado en todos los idiomas de la aplicación.



Ejemplo de uso del encabezado de pagina

# IMÁGENES PREDETERMINADAS

Cuando no se ha definido una imagen de un artista, de una ubicación o de un evento ... una imagen predeterminada lo reemplazará hasta que se actualice a través de GoManager.

Se requieren dos formatos de imagen predeterminadas para tener una visualización óptima en las diferentes vistas de la aplicación.

## ESPECIFICACIONES

Formato	PSD	PNG	JPG
Resolución	72 DPI		
Modo	RVB		
Tamaño	480x320px	240x240px	



Imagen por defecto  
480x320px



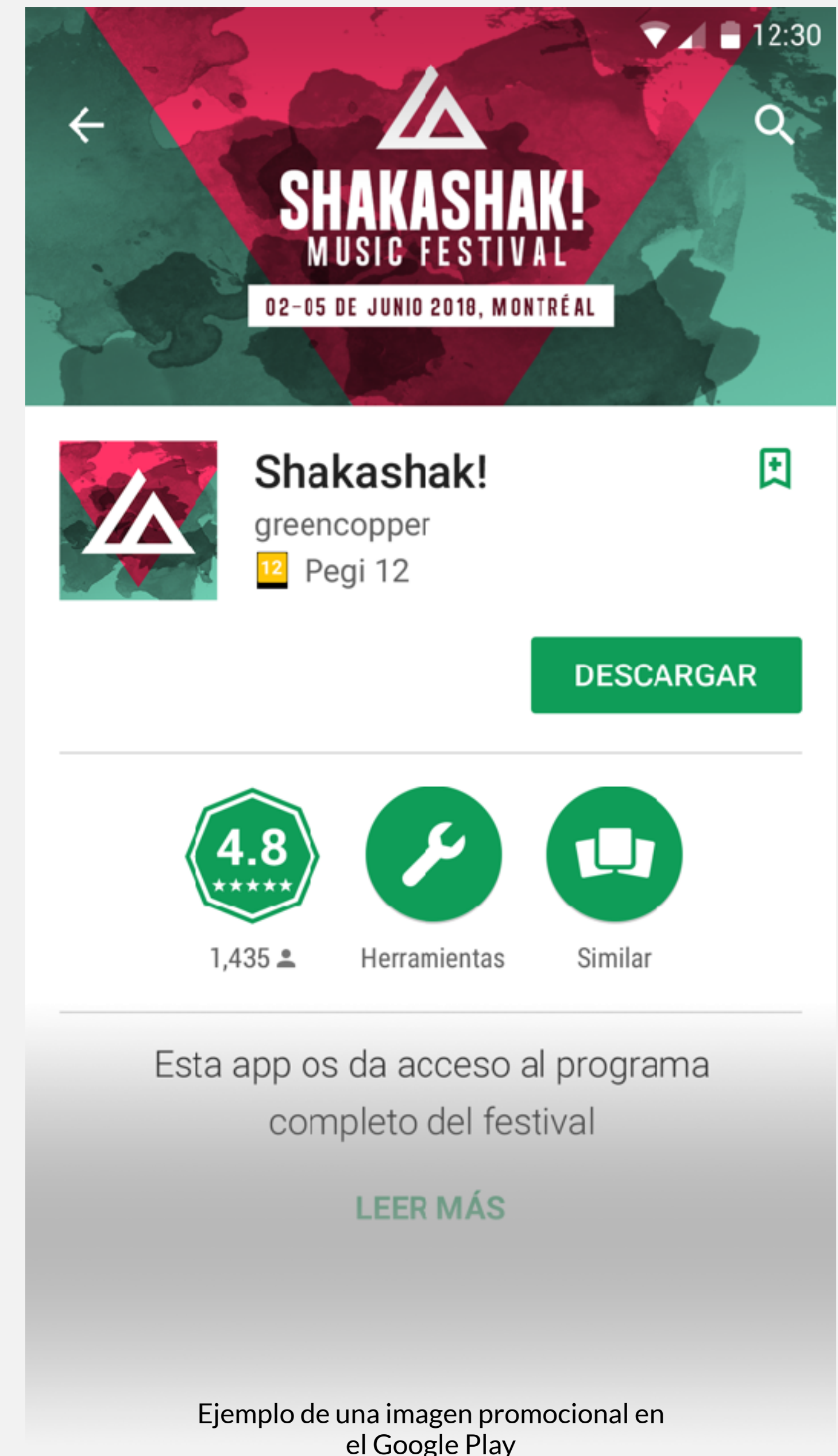
Imagen por defecto  
240x240px

# IMAGEN PROMOCIONAL

La imagen promocional se utilizará en el Google Play Store para dar visibilidad a su aplicación.

## ESPECIFICACIONES

Formato	PSD	PNG	JPG
Resolución	72 DPI		
Modo	RVB		
Tamaño	1024x500px		



# FOTOMATÓN

La función Fotomatón le permite combinar elementos gráficos llamados "filtros" con una foto. Para hacerlo, necesitamos los elementos que siguen. Le recomendamos que proporcione de 3 a 5 filtros.

## ESPECIFICACIONES

Formato	PSD	PNG
Resolución	72 DPI	
Modo	RVB	Fondo transparente
Tamaño	750x750px	

### IMPORTANT

---

- Gracias por enviarnos archivos con capas separadas.

Foto .....



..... Filtro

Resultado .....



Ejemplo de un filtro del fotomatón

# STICKERS IMESSAGE

Esta función solo está disponible en iOS, lea la siguiente información para preparar los archivos necesarios.

## ESPECIFICACIONES

Fomato	PSD	PNG	GIF animé
Resolución	72 DPI		
Modo	RVB	Fondo transparente	
Tamaño	408x408px		
Cantidad	Min. 6 stickers	Max. 32 stickers	

## IMPORTANTE

- No se puede hacer ninguna modificación de nuestra parte en un gif animado.



Ejemplo de un Sticker and la app iMessage



# GRACIAS



**ASISTENCIA**

[support@greencopper.com](mailto:support@greencopper.com)

**SÍGUENOS EN**  