



APPLICATION PERSONNALISÉE

REQUIS GRAPHIQUES

APPLICATION MOBILE

APPLICATION MOBILE

INTRODUCTION

Pour commencer le design de votre application, nous aurons besoin d'un certain nombre d'éléments graphiques de votre part.

Dans ce document, vous trouverez les exigences détaillées de chacun des éléments graphiques nécessaires pour la construction de nos applications mobiles.

Si vous le préférez, vous pouvez créer vos propres designs d'applications mobiles, en s'assurant qu'ils correspondent aux spécifications requises. De cette façon, vous aurez un contrôle total sur l'identité visuelle de votre application.

Une fois votre menu de gauche confirmé, utilisez le document *descripteur du menu de gauche* qui peut être dupliqué pour être mis à jour et partagé avec votre gestionnaire de projet/implémentation.

Avec le *descripteur*, vous trouverez également une liste de contrôle de l'application mobile pour vous aider et vous assurer que **tout** est fourni afin de créer votre application mobile.

[ACCÉDER AU DESCRIPTEUR DU MENU DE GAUCHE
+ LISTE DE CONTRÔLE DE L'APPLICATION](#)

De manière à simplifier cette conception graphique, nous mettons à votre disposition des gabarits Photoshop qui vous permettront de nous faire parvenir vos éléments graphiques en accord avec nos spécifications de base :

Fichiers	Photoshop
Profil	sRGB IEC61966-2.1
Mode	RGB
Résolution	72 DPI

[TÉLÉCHARGER LES GABARITS PHOTOSHOP](#)

LOGO

Votre logo est une ressource essentielle à la création de multiples visuels utilisés dans nos applications.

SPÉCIFICATIONS

Format au choix	PSD	AI	EPS	PNG
Résolution	72 DPI			
Mode	RGB	Fond Transparent		
Taille (minimum)	1024x1024px			

IMPORTANT

- Merci de nous fournir votre logo sur fond transparent afin de simplifier son utilisation.



Exemple de logo sur fond transparent

TYPOGRAPHIE

Vous avez la possibilité de nous transmettre une typographie personnalisée qui sera utilisée pour le menu de gauche.

SPÉCIFICATIONS

Format
au choix

.TTF

.OTF

Concernant les autres écrans de votre application, la typographie est prédéfinie et ne peut en aucun cas être modifiée. (Il existe des options supplémentaires avec un travail personnalisé au coût).

Pour information, nous utilisons la typographie "Helvetica Neue" sur iOS et "Roboto" sur Android.

Roboto (Android)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
#0123456789

Helvetica Neue (iOS)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
#0123456789



Exemple de typographie personnalisée sur un menu de gauche

COULEURS

Nous allons définir un certain nombre de couleurs dans l'application en fonction de vos visuels. Vous pouvez dès à présents nous communiquer vos préférences pour les éléments suivants :

Couleur 1

Barre de menu - fond

Couleur 4

Barre de calendrier - textes

Couleur 7

Etoile favoris - active

Couleur 2

Barre de menu - icônes

Couleur 5

Barre de filtre - fond/textes

Couleur 8

Etoile favoris - inactive

Couleur 3

Barre de calendrier - fond

Couleur 6

Application - textes

Couleur 9

Fond général

SPÉCIFICATIONS

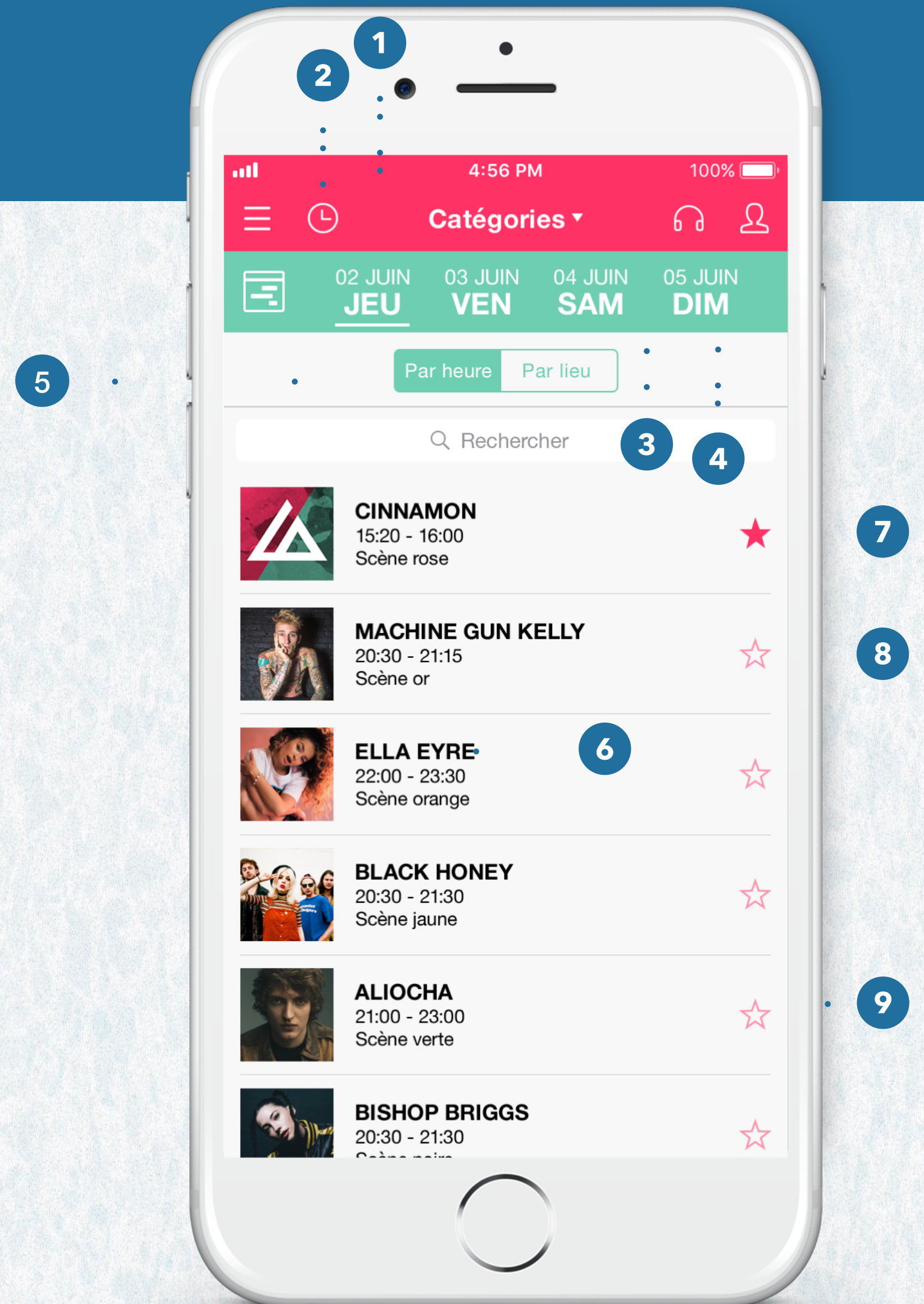
Format
Au choix

HEXA

RGB

IMPORTANT

- Les références couleur du type Pantone, CMJN, RAL,... ne sont pas compatibles avec le procédé colorimétrique de nos applications.



Exemple de l'écran programmation

ICÔNE DE L'APPLICATION



L'icône sera présente sur votre smartphone et permettra de lancer votre application. Étant donné sa taille réduite, nous vous conseillons un visuel simple et représentatif de votre évènement.

SPÉCIFICATIONS IOS

Format Au choix	PSD	PNG
Résolution	72 DPI	
Mode	RGB	
Size	1024x1024px	

IMPORTANT

- Merci de nous fournir votre icône avec les coins carrés, notre système se charge d'appliquer un masque qui arrondira les coins automatiquement sur IOS.



Exemple d'icône d'application iOS



Icône iOS après application du masque automatique

ICÔNE DE L'APPLICATION



L'icône Android a la particularité d'être composé de deux éléments, un arrière plan et un premier plan. Ces deux éléments une fois combinés forment votre icône d'application. Nous vous conseillons de garder une cohérence visuelle avec l'icône iOS.

SPÉCIFICATIONS ANDROID

Format Au choix	PSD	PNG
Résolution	72 DPI	
Mode	RGB	
Taille	512x512px	

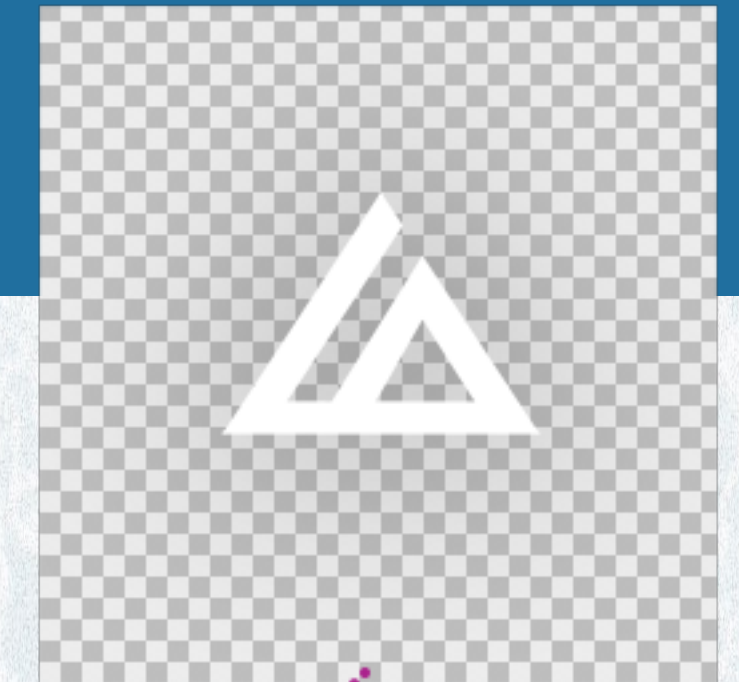
IMPORTANT

- **Merci de nous fournir votre icône en deux parties distinctes, l'arrière plan et le premier plan.** PSD : éléments sur calques séparés / PNG : éléments sur 2 fichiers indépendants.
- **Notez que la zone de sécurité détermine les limites d'affichage du premier plan.** Elle est nécessaire car Android permet l'application de masques de formes sur l'icône elle-même.

Arrière plan



Premier plan



Résultat



Zone de sécurité

Quelques variations possibles de la forme du masque



Exemple d'icône d'application Android

SPLASHSCREENS



Exclusivement sur iOS, le splashscreens est l'écran présent au lancement de l'application. Il se décline en plusieurs tailles afin de s'adapter à tous les types d'écrans utilisés.

SPÉCIFICATIONS

Format Au choix	PSD	Tailles	640x1136px	1688x3654px
	PNG		750x1334px	1125x2436px
Résolution	72 DPI	828x1792px	1242x2688px	1536x2048px
Mode	RGB	Only if your project includes the iPad version		

IMPORTANT

- Si vous avez une application multiprojet, elle affichera un écran de démarrage identique pour toutes les langues; gardez cela à l'esprit lorsque vous créez le design.
- Merci de nous fournir vos splashscreens en deux parties distinctes, l'arrière plan et le premier plan (logo) en particulier pour les formats suivants 1125x2436px et 1688x3654px. PSD : éléments sur calques séparés / PNG : éléments sur 2 fichiers indépendants.



Safety
zone

Example of a splash screen

MENU DE GAUCHE

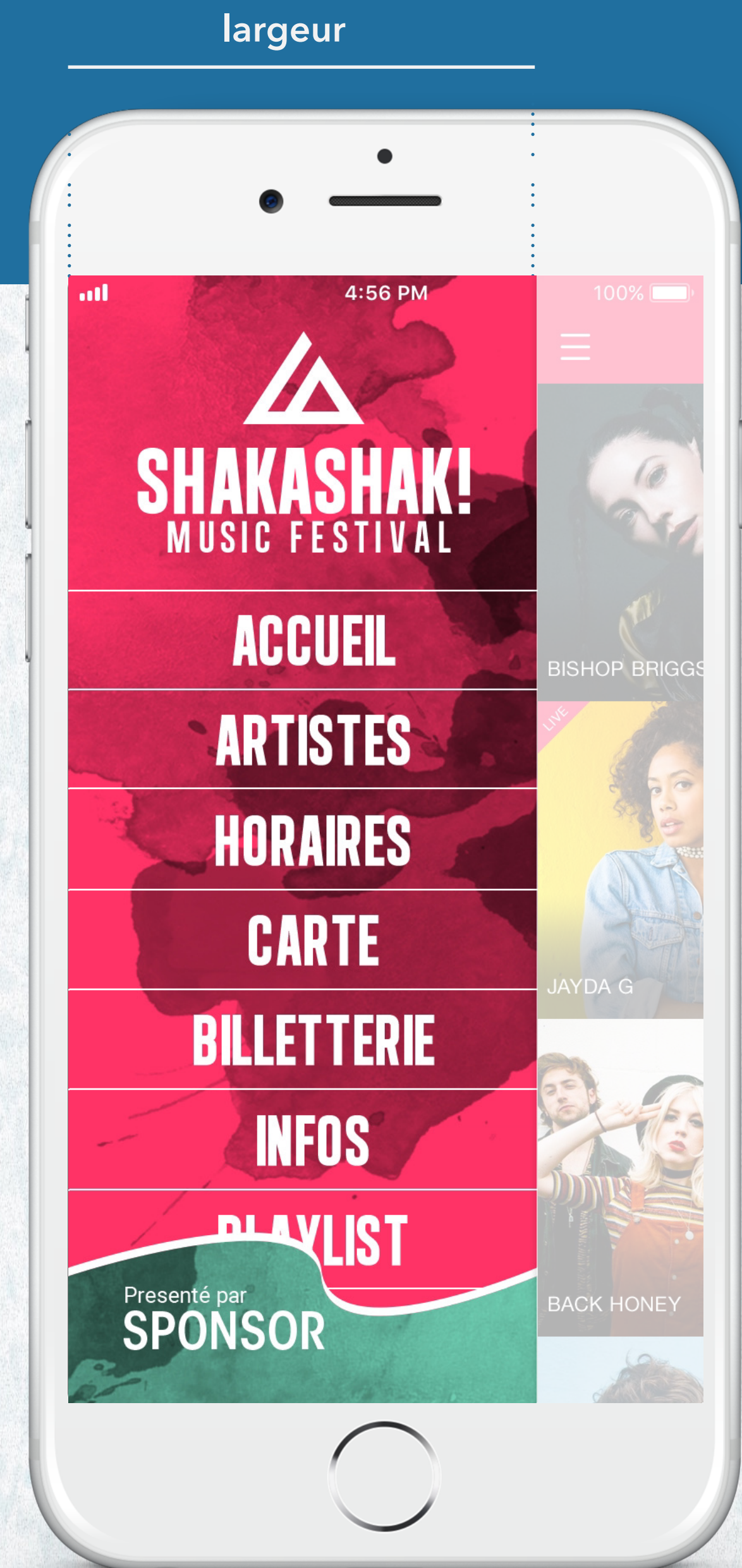
Le menu de gauche est le menu principal de votre application.

SPÉCIFICATIONS

Format	PSD		
Résolution	72 DPI		
Mode	RGB		
Taille	Largeur min 170px	Largeur max 554px	hauteur 1334px

IMPORTANT

- Merci de nous fournir un fichier photoshop ordonné avec les calques séparés.
- Pensez à nous envoyer le fichier de la typographie utilisée pour les boutons.
- La taille de l'écran utilisé aura un impact sur l'affichage du menu, une partie de celui-ci pourrait donc être masquée sur certains écrans mais toujours accessible via un scroll vertical.
- Le contenu de cet écran (header, boutons, footer) peut s'adapter d'une langue à une autre. Si votre projet est multilingue, pensez-y lors de sa conception.



Exemple de menu de gauche

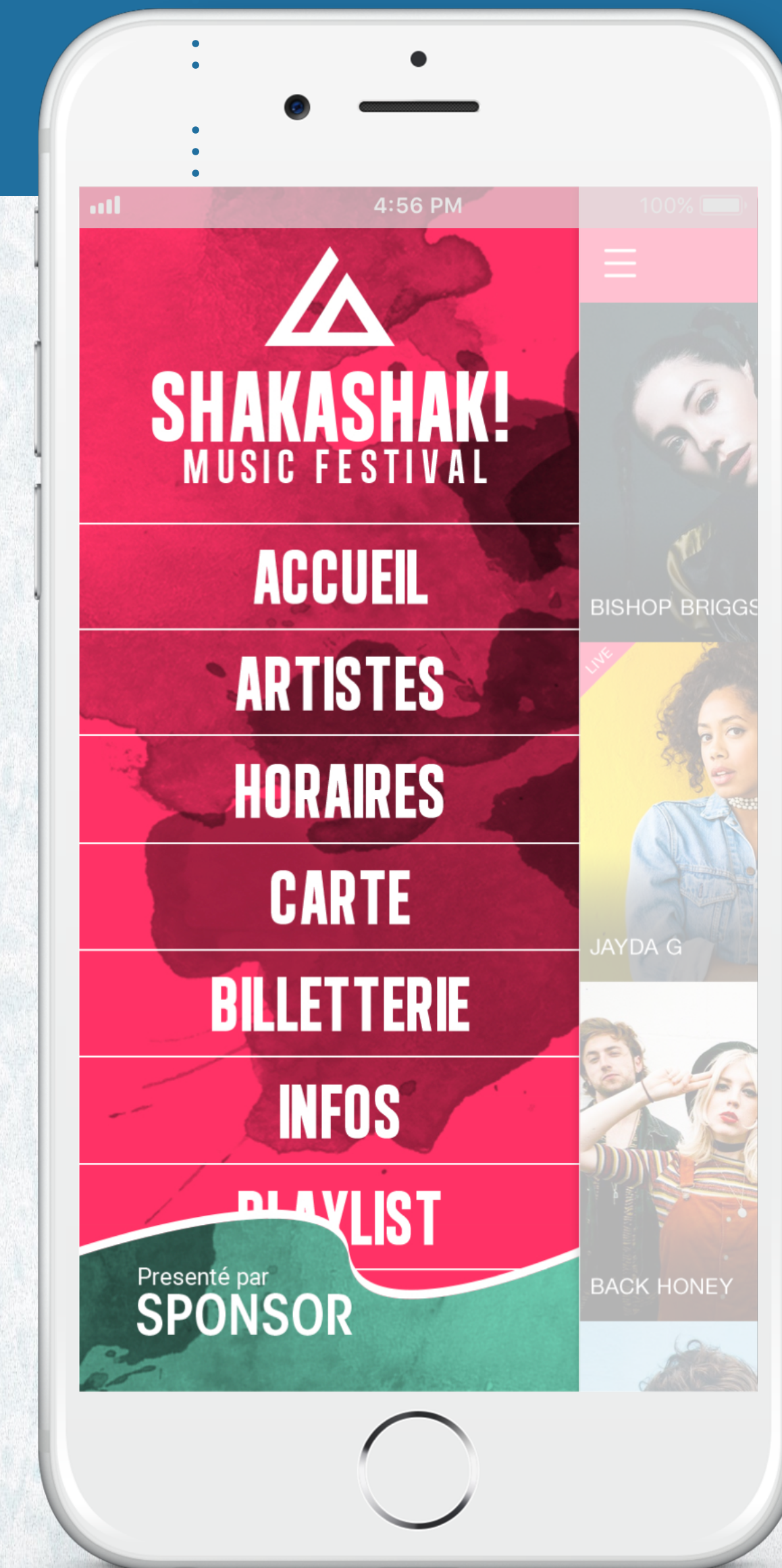
MENU DE GAUCHE (SUITE)

Voici nos recommandations pour les éléments qui constituent le menu gauche.

SPÉCIFICATIONS

1. HEADER	<p>Marge de sécurité : 40 px</p> <p>Prendre en compte une marge de sécurité de 40px en haut du menu qui permettra d'afficher les informations du smartphone (heure, niveau de batterie...)</p>
2. BOUTON	<p>Hauteur min : 80 px</p> <p>Merci de respecter la hauteur minimale afin d'offrir un meilleur confort de navigation.</p>
3. FOOTER	<p>Celui-ci pourra être utilisé comme élément graphique ou présentation d'un partenaire / sponsor.</p>
4. BACKGROUND	<p>Height: 1334px</p>

Marge de sécurité



Exemple de menu de gauche

EN-TÊTE DÉCOUVERTES

L'en-tête de votre écran découvertes vous servira à communiquer de différentes manières : affichage des dates de l'évènement, d'une promotion, mise en avant d'un sponsor, remerciements...

Une entête découvertes est créée par défaut, mais vous êtes en mesure de la mettre à jour depuis notre plate-forme « gomanager », à tout moment et autant de fois que nécessaire.

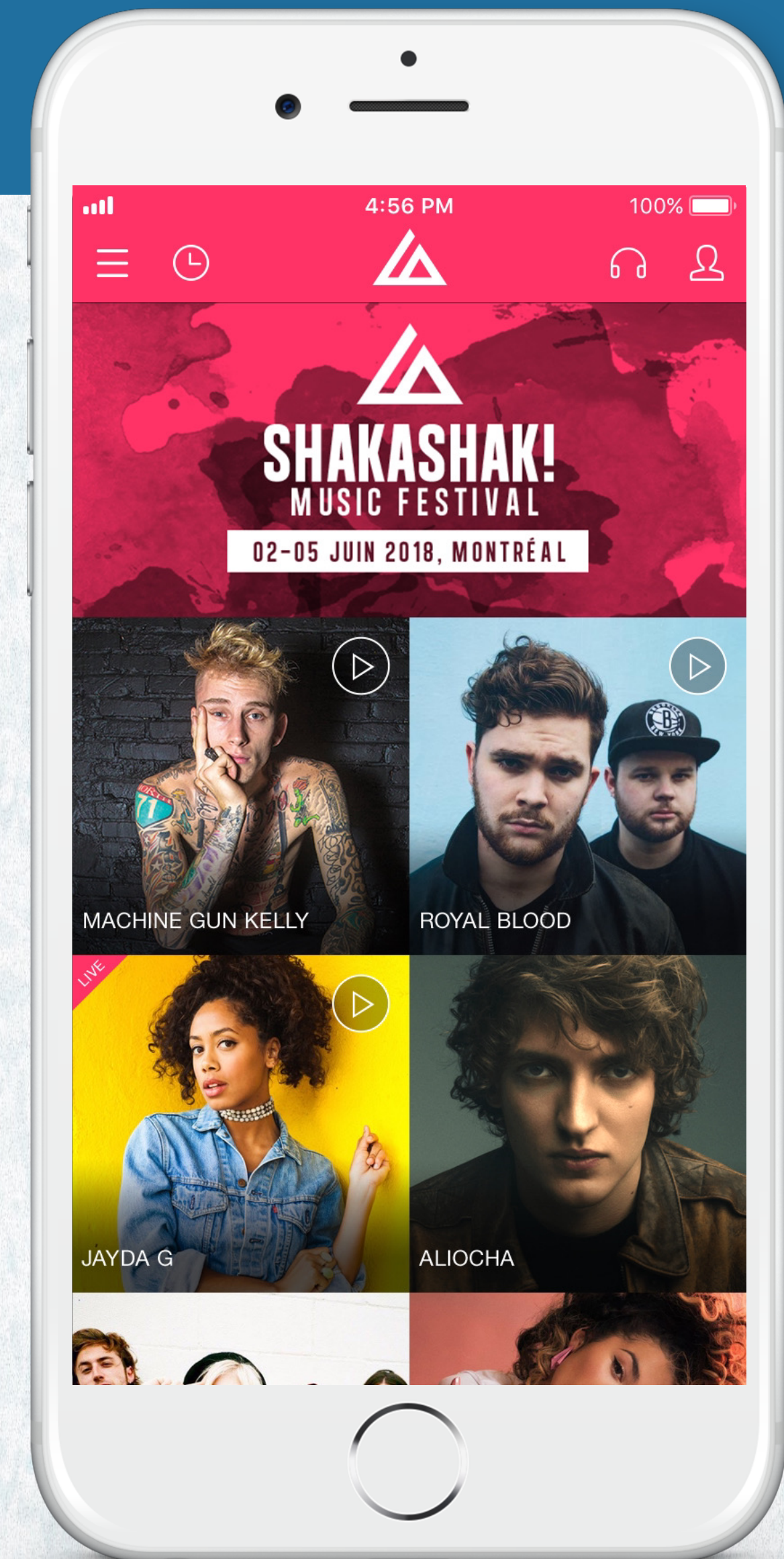
Vous pouvez dès à présent la créer pour une utilisation ultérieure.

SPÉCIFICATIONS

Format	PNG		
Taille	largeur 640px	hauteur min 240px	Hauteur max 1000px

IMPORTANT

- Depuis « gomanager », accédez aux réglages de votre écrans découvertes par le menu « contenu », puis sélectionnez « configuration écrans »
- Pensez à décliner l'en-tête dans toutes les langues de l'application.



Example of the use of the discover screen header

IMAGES PAR DÉFAUT

Lorsqu'une image d'artiste, de lieu, d'évènement... n'a pas été définie, une image par défaut vient la remplacer jusqu'à ce qu'elle soit mise à jour via « gomanager ».

Deux formats d'image par défaut sont nécessaires de manière à avoir un affichage optimal sur les différentes vues de l'application.

(Page de description de l'artiste, page en-tête découverte et vue de la liste A-Z).

SPÉCIFICATIONS

Format	PSD	PNG	JPG
Résolution	72 DPI		
Mode	RGB		
Taille	480x320px	240x240px	



Exemple d'image par défaut
480x320px



Exemple d'image par défaut
240x240px

IMAGE PROMOTIONNELLE

L'image promotionnelle sera utilisée sur l'application Google Play Store afin de donner de la visibilité à votre application.

SPÉCIFICATIONS

Format	PSD	PNG	JPG
Résolution	72 DPI		
Mode	RGB		
Taille	1024x500px		



Shakashak!

greencopper

12 Pegi 12

INSTALLER



1,435



Outils



Similaires

Cette application vous donne accès au programme complet du festival.

[LIRE LA SUITE](#)

STICKERS MESSAGE

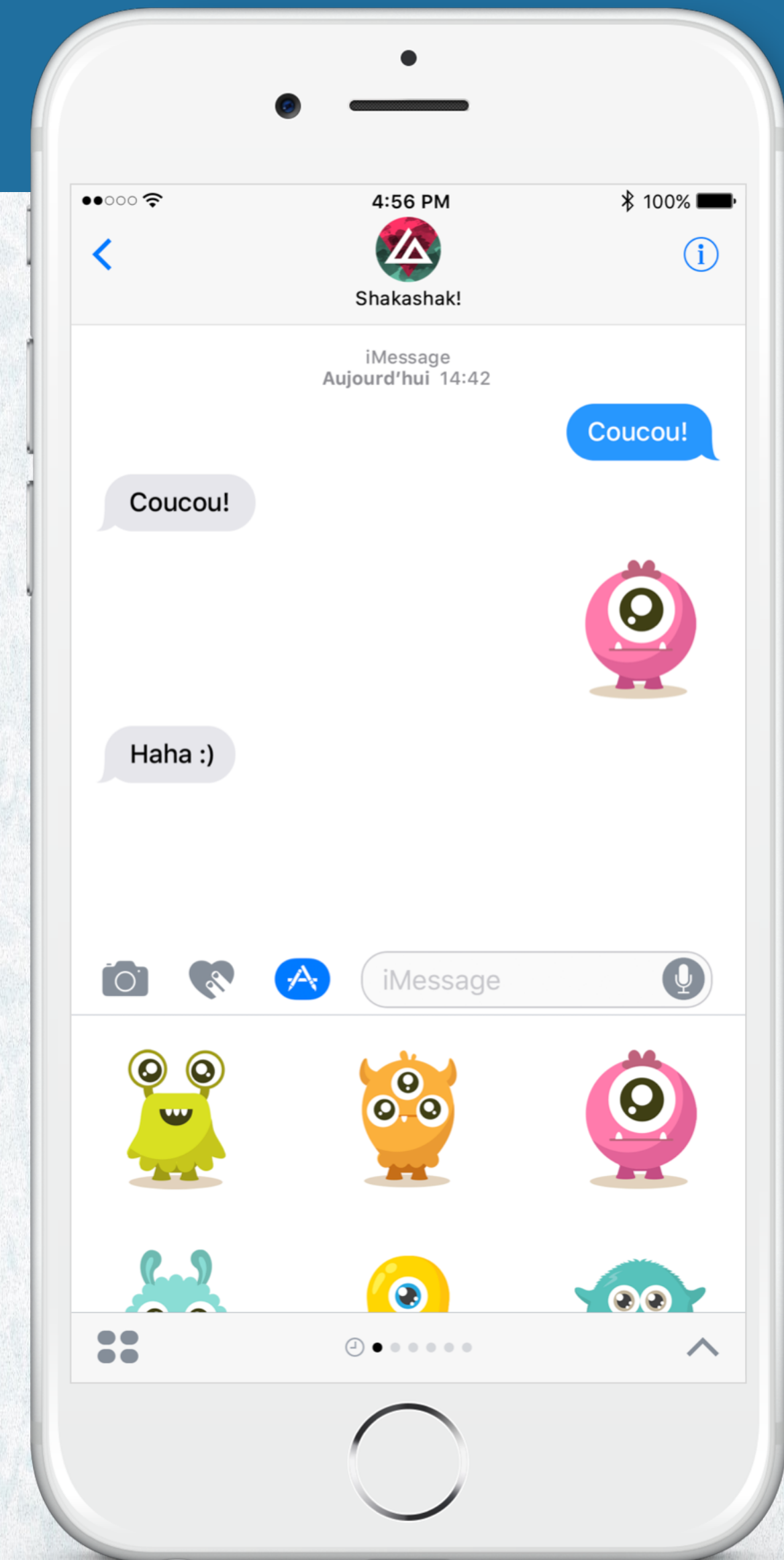
La fonctionnalité "Stickers" est présente exclusivement sur iOS, veuillez prendre connaissance des informations suivantes afin de préparer les fichier nécessaires

SPÉCIFICATIONS

Format	PSD	PNG	GIF Animé
Résolution	72 DPI		
Mode	RGB	Fond Transparent	
Taille	408x408px		
Quantité	Min. 6 stickers	Max. 32 stickers	

IMPORTANT

- Aucune modification de notre part ne pourra être effectuée sur un gif animé.



Exemple de stickers dans l'application Message



MERCI !